**Video 18 - Creando Exceptions**

Para crear una exceptions voy a crear una clase que implemente (herede) la clase Exception. De esta forma la voy a estar creando.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Puede heredar de Exception como también de RuntimeException.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Recordar la estructura jerárquica de la clase Throwable

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

* Creamos su constructor vacio,
* Y sobreescribimos el método getMessage(),

Tabla

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Y lo sobreescribimos con la leyenda que querramos.

Imagen que contiene Gráfico

Descripción generada automáticamente

Cuando creamos la Exception, para tirar por pantalla esta excepción colocamos la palabra Throw (sin “S”) y exc1;

Y cuando un método contiene un throw en su interior lo tiene que declarar en la parte de afuera del método. Osea en su encabezado tiene que informar que esta tirando exceptiones ese método. Como informa ¿? Atravez de la palabra reservada Throws. Y decimos que esta tirando una FaltaArrobaException();



también podemos agregar mas de una Excepción.